ПРОТОКОЛ МАТЧА

РЕГБИ

Матч test1 против test2

Тур Матч №

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| А | | Команда | | | Город | | Б | | Команда | | | Город | |
| test1 | | | | ts | | | test2 | | | Чита | | | |
| Всего | Доп. Время | | 2й Тайм | | 1й тайм |  | | 1й тайм | 2й Тайм | | Доп. Время | | Всего |
| 0 | 0 | | 0 | | 0 | Попытки | | 0 | 0 | | 0 | | 0 |
| 0 | 0 | | 0 | | 0 | Реализации | | 0 | 0 | | 0 | | 0 |
| 0 | 0 | | 0 | | 0 | Штрафные | | 3 | 0 | | 0 | | 3 |
| 0 | 0 | | 0 | | 0 | Дроп-голы | | 0 | 0 | | 0 | | 0 |
| 0 | 0 | | 0 | | 0 | Результат | | 3 | 0 | | 0 | | 3 |
| Счет матча | | | | 0 | | | 3 | | | В пользу команды test2 | | | |

Предупреждения

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Команда | Игрок | Нарушение |
| test2 | игрок 1 | фол |

Удаления

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Команда | Игрок | Нарушение |
| test2 | игрок 1 | причина 1 |

Замены

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Команда | Игрок | Заменен на |
| test2 | игрок 1 | Игрок 1 |

Первое что увидит пользователь после открытия приложения это форма авторизации После успешной авторизации в системе пользователю предоставляется список всех его команд Для добавления новой команды необходимо нажать "Добавить новую команду" После заполнения всех полей на форме и нажатия кнопки сохранить новая команда появится в списке команд пользователя нажатие кнопки "посмотреть подробнее" открывает страницу состава команды на этой странице помимо самого состава команды также отображается название команды, цвет рубашек и шорт, а также родной город команды также присутствует возможность отредактировать эти данные после нажатия кнопки добавить игрока откроется форма заполнения информации о новом участнике команды его ФИО и номер на рубашке а также является ли он капитаном команды для создания нового матча необходимо нажать кнопку "новый матч" после нажатия откроется форма с полями для ввода названий команд участниц, времени начала матча, времени окончания матча, счета команды А и команды Б соответственно, а также с полем для выбора типа матча после заполнения формы и нажатия кнопки сохранить новый матч будет добавлен в список матчей Создавать новые матчи и заполнять информацию в протоколе матча имеет право только пользователь с ролью судьи пользователь с ролью тренер может заполнять только таблицу с заменами игроков для просмотра подробностей матча или заполнения его протокола необходимо нажать кнопку "детали" после нажатия откроется страница с детальной информацией о матче, его счет и таблицы событий связанных с игроками для заполнения каждой таблицы создана форма ввода информации. при нажатии кнопки "добавить гол" открывается форма добавления информации о забитом голе, его время, тип и игрок принесший очки своей команде после нажатия кнопки сохранить пользователь вернется на страницу деталей матча на счет будет уже другим для добавлении информации о замене игрока необходимо нажать кнопку "добавить замену" и в открывшейся форме выбрать какого игрока заменяют и кто его будет заменять также как и на форме изменения счета матча пользователь будет возвращён назад после нажатия кнопки сохранить формы добавления информации о предупреждениях и удалениях игроков схожи между собой имеют всего 2 поля ввода информации это нарушивший игрок и причина его удаления или его нарушение в зависимости от заполняемой формы после ввода всей необходимой информации пользователь может сохранить протокол матча на свое устройство нажатием кнопки "сохранить протокол матча" протокол будет сохранен в формате .docx с названием команда а против команды б сохранённый протокол матча по структуре похож на страницу деталей матча и имеет все те же таблицы что и на сайте за исключением таблицы голов если на в веб приложении виден только конечный счет матча то в итоговом документе отображается информация по конкретным типам голов и есть распределение по таймам